CASA
FUNDAMENTAL
EDUCAÇÃO INFANTIL E FUNDAMENTAL

APRENDIZAGEM BASEADA EM PROJETOS

COMO 4 DISCIPLINAS PODEM DAR SUPORTE A ESSA METODOLOGIA?

O mundo mudou, e o jeito de ensinar também. Esqueça a sala de aula engessada, com o educador no centro e os alunos enfileirados, decorando conteúdos. A Escola do Presente faz dos **estudantes coprotagonistas do aprendizado**, e considera as individualidades e a forma de aprender de cada uma de nossas crianças.

Uma das metodologias desta nova forma de ensino é a **Aprendizagem Baseada em Projetos**. Sim! As crianças buscam uma solução para um problema e **aprendem o currículo-base e diversas habilidades** no processo. Vamos entender como funciona a prática no dia a dia?

O QUE É A APRENDIZAGEM BASEADA EM PROJETOS?

Nesse formato de aula, o conteúdo é ensinado por meio do desenvolvimento de um projeto. O educador, levando em conta os interesses das próprias crianças ou a partir de um contexto ou de um fenômeno, desenha um percurso de investigação, e as crianças constroem soluções.

Para isso, os alunos devem investigar causas, elaborar hipóteses, explorar possibilidades e criar um protótipo da solução. Cada passo é conduzido de perto pelo educador e, assim, é possível desenvolver diversas competências de forma multidisciplinar.

Plantar uma horta orgânica ou escrever uma peça de teatro podem ser protótipos incríveis para uma Aprendizagem Baseada em Projetos.

VEJA COMO A METODOLOGIA ACONTECE NA PRÁTICA

ARTES

1

A arte é um caminho para **expressar sensações** e uma forma de **observar e se relacionar com o mundo**. A criação artística possibilita o **desenvolvimento de diversos processos cognitivos**. Por isso, tem tudo a ver com a Aprendizagem Baseada em Projetos.

1. Que tal transformar equações matemáticas em um poema?
2. Ou fazer uma série de pinturas que representam os estágios de crescimento de uma planta?

- SKETCHES
- HISTÓRIAS
- VÍDEOS
- FOTOGRAFIAS
- PINTURAS
- MODELOS 3D

Tudo isso ajuda as crianças a criarem **soluções** para os problemas apresentados.

LÍNGUAS

2

Aprender uma nova língua é também sobre a **segurança de se expressar** — e não apenas decorar a gramática.
O educador pode, então, **propor que as soluções sejam apresentadas em outra língua**.

Os alunos teriam, então, que debater ideias e criar uma forma de compartilhar suas reflexões. E isso estimula, além do **conhecimento sobre as disciplinas e temáticas** estudadas:

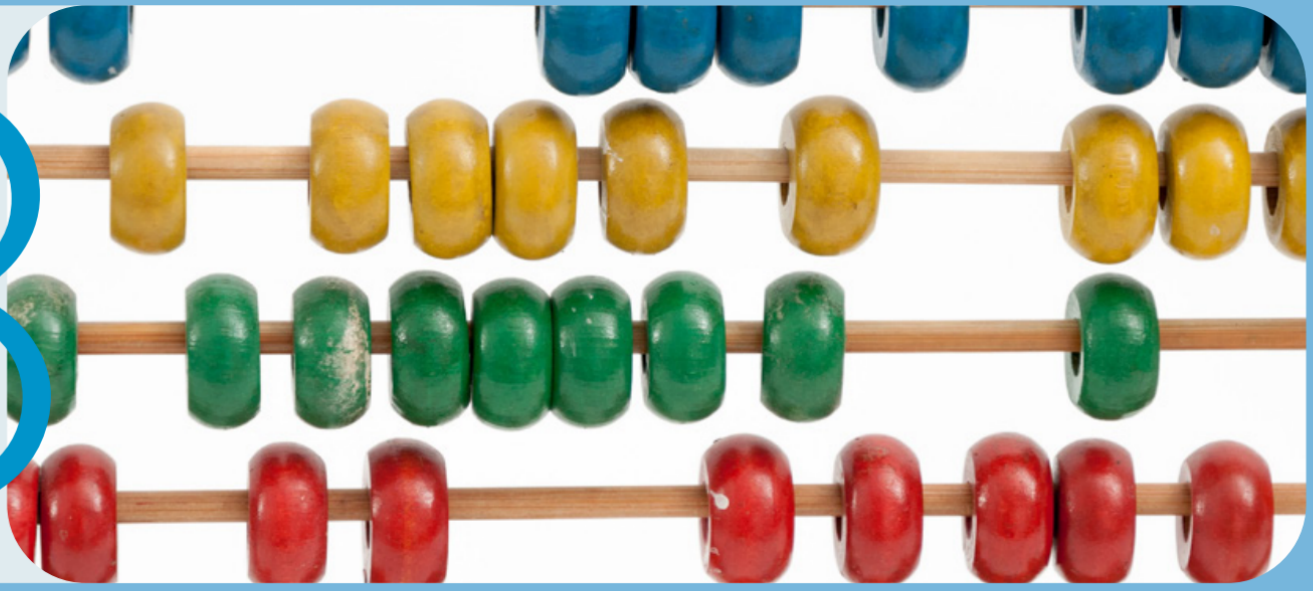
- A **PRÁTICA DE ORALIDADE**
- A **INTERAÇÃO SOCIAL**

Além disso, o processo do projeto não precisa ser relacionado apenas à língua, podendo **envolver outras disciplinas**.

1. Imagine só criar uma peça teatral usando novas palavras em inglês?
2. Ou montar uma paródia com base em uma música em espanhol?

MATEMÁTICA

3



A Aprendizagem Baseada em Projetos pode ser utilizada para **estimular a curiosidade, analisar e lidar com erros** e **entender sistemas e a linguagem matemática** como um todo.

Ela ajuda a **aplicar a Matemática ao mundo real**, deixando de lado a antiga concepção de que o que aprendemos na escola não é necessário no dia a dia.

1. Uma das possibilidades é propor a **criação** de uma campanha de financiamento coletivo, ou **planejar** uma compra para fazer um lanche para toda a turma.

2. Ou, então, **calcular** a relação entre massa, volume e densidade de líquidos que os alunos consomem na rotina, utilizando também a física.

CIÊNCIAS

4

4

Projetos que integram as ciências podem ser aplicados de muitas formas diferentes — e divertidas!

1. As crianças podem criar uma horta de alimentos orgânicos, **aprendendo** sobre produção, sustentabilidade e alimentação saudável.

2. Podem, ainda, criar estruturas para a horta, como pontes, **descobrindo as potencialidades** da engenharia.

Observar os fenômenos acontecendo ajuda a tornar a aprendizagem visível. Ver a ciência se materializando torna a **aprendizagem mais real** e memorável para toda a vida.

NOVAS TECNOLOGIAS

BÔNUS

"Novas tecnologias" não são exatamente uma disciplina, mas são essenciais no mundo em que vivemos e para uma Educação que faz sentido. São uma **mentalidade**, uma **forma de pensar**.

As tecnologias emergentes, como lógica de programação, robótica e fabricação digital, são **ferramentas para que as crianças expressem sua hipóteses, seus caminhos de aprendizagem**. Então, por que não integrar as tecnologias às práticas de sala de aula?

Um exemplo fascinante da Aprendizagem Baseada em Projetos foi uma cafeteria de verdade que **nossos alunos construíram**, a Cafeteria Sol e Lua. Desde o projeto arquitetônico, passando pelo plano de negócios até as embalagens dos produtos, nossas crianças **transformaram o projeto em realidade**.

A Aprendizagem Baseada em Projetos engaja nossas crianças em projetos complexos, que proporcionam um **conhecimento sistêmico**, com excelência, que não seria adquirido de forma tão natural, divertida, e com **rigor acadêmico**, em uma sala de aula tradicional.

O processo é dinâmico e ativo e, ao **relacionar disciplinas ao cotidiano**, são desenvolvidas **habilidades fundamentais para toda a vida**.

Fique de olho em outros conteúdos da nossa escola através do Instagram: @casafundamental

CASA FUNDAMENTAL
EDUCAÇÃO INFANTIL E FUNDAMENTAL